



인터넷/게임 한눈 보기



MERITZ
메리츠증권

인터넷/게임 Analyst 김동희
02. 6098-6678
donghee.kim@meritz.co.kr

2018-04-26

Daily News

네이버 '뉴스 아웃링크, 검토하겠다' (머니투데이)

한성숙 네이버 대표, 여론조사 문제의 해결책으로 제시된 '아웃링크'에 대해 내부적으로 검토 아웃링크(out-link)는 포털에서 기사를 선택하면 해당 언론 사이트로 넘어가 기사를 보게 하는 방식

카카오뱅크, 5천억원 이상증자 완료...자본금 1조3천억원 (연합뉴스)

한국카카오은행(카카오뱅크)은 25일 5천억원 규모 이상증자를 완료 이번 이상증자로 카카오뱅크의 납입 자본금은 1조3천억원

카카오미니 올해 내로 영어·중국어·일본어 지원..통번역 기능 추가 (파이낸셜뉴스)

'카카오미니'가 연내 영어·중국어·일본어 등 언어 지원을 확대 번역 엔진과 결합해 카카오미니에 영어를 말하면 한국어로 바뀌는 번역 기능을 업데이트

구글이 中 트럭 공유업체에 2조원 투자한 까닭은? (아주경제)

소프트뱅크·알파벳, 中 최대 트럭공유업체 '만방'에 투자 中 언론 "구글의 본격적인 중국 물류업 진출 선언" 해석

블루홀, '테라' 콘솔 버전 100만 다운로드 돌파 (지디넷코리아)

온라인게임 '테라'의 콘솔 버전이 출시 약 3주 만에 100만 다운로드를 돌파 블루홀은 자회사 엔메스엔터테인먼트를 통해 지난 4일 테라 콘솔 버전을 북미, 유럽 지역에 출시

日 '라인, 스마트폰 특화 보험 상품 연내 출시' (전자신문)

라인이 올해 스마트폰에서 손 쉽게 상담, 가입할 수 있는 손해보험 상품을 출시 라인파이낸셜은 암호화폐 거래부터 증권, 대출, 보험 등 다양한 금융서비스를 준비 중

게임업체 넷마블, 준대기업집단 지정 유력 (조선일보)

넷마블이 다음 달 공정위가 발표하는 준대기업집단(공시대상기업집단)에 포함될 것이란 관측 넷마블이 준대기업집단에 포함되면 게임 업계에서는 넥슨에 이어 두 번째

알리바바, 알렉사 대항마로 자동차 시장 공략 (아이뉴스24)

알리바바그룹이 알렉사 대항마 티몰지니로 스마트폰 시장 이어 커넥티드카 시장 공략 배세티스-벤츠, 아우디, 볼보 등과 손잡고 중국 자동차 시장에 스마트 어시스턴트 서비스를 제공

편지주식회사, '배틀그라운드 모바일' 사전예약 실시 (지디넷코리아)

편지주식회사는 자사의 슈팅게임 '배틀그라운드 모바일'의 사전예약을 시작 배틀그라운드 모바일은 전 세계적으로 흥행을 이어가고 있는 '배틀그라운드'의 모바일 버전

넥슨, '다양성' 앞세워 새 먹거리 찾는다...글로벌 통합 IP발굴 전념 (매일경제)

매출을 올리는데 급급하기보다는 다양한 새로운 시도를 통해 세계에서 통할 지식재산권(IP) 발굴 기존 시장에는 없는 새로운 재미와 차별성을 보유한 작품 개발과 환경 조성에 힘쓸 것

Global Peer Group

	국가	종목	시가총액 (백만달러)	증가 (달러)	등락률(%)					P/E(배)		P/B(배)		ROE(%)	
					1D	1W	1M	3M	6M	2017E	2018E	2017E	2018E	2017E	2018E
인터넷	한국	NAVER	22,597	687	2.5	-1.2	-5.8	-19.8	-11.5	25.4	21.4	4.1	3.4	18.0	17.9
		카카오	8,128	107	0.4	-3.3	-11.8	-17.5	-17.5	53.7	42.2	1.8	1.8	3.8	4.4
		NHN엔터테인먼트	1,114	57	-1.6	-6.1	-8.5	-24.8	-9.4	17.8	14.7	0.7	0.7	4.6	5.4
	미국	Alphabet	709,842	1,023	0.0	-4.9	-0.3	-13.5	3.2	20.1	17.9	3.9	3.2	17.4	16.4
		Amazon	708,138	1,460	0.0	-4.4	-2.4	6.0	50.1	88.9	61.8	18.7	13.3	13.8	17.9
		Facebook	462,999	160	0.0	-4.0	0.2	-14.8	-6.4	18.8	15.4	5.0	3.8	23.8	23.8
		Twitter	22,391	30	-2.4	-5.7	-4.1	34.3	73.6	48.9	39.1	4.0	3.3	8.9	12.7
		Snap	17,841	15	-7.0	-0.8	-11.1	6.1	2.7	n/a	n/a	9.4	13.8	-26.8	-20.5
		Groupon	2,617	5	-0.6	-3.5	8.4	-15.9	0.0	23.4	18.9	7.7	5.5	50.2	36.3
	중국	Alibaba	435,960	170	-1.7	-6.8	-6.1	-14.2	0.0	32.5	26.3	7.4	5.9	19.8	21.6
		Baidu	80,568	231	0.0	-2.7	0.6	-8.9	-12.0	25.1	20.5	4.0	3.4	15.2	16.3
		Sina	6,552	92	-1.3	-3.3	-14.3	-22.7	-15.0	27.4	18.5	2.0	1.8	7.7	9.9
Renren		679	10	-2.7	-1.9	13.5	-5.4	0.7	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	
일본	Yahoo Japan	23,050	4	-0.5	-2.2	-12.5	-16.9	-16.3	19.2	17.8	2.5	2.3	13.4	13.1	
	Rakuten	10,130	7	0.2	-2.7	-12.4	-24.4	-36.3	13.7	12.6	1.4	1.3	10.3	10.3	
	LINE	8,820	37	0.0	-1.5	0.6	-17.0	-17.4	116.6	51.5	4.9	4.6	3.7	7.4	
게임	한국	넷마블게임즈	10,286	121	1.2	-2.6	-10.3	-25.4	-25.4	25.3	18.4	2.3	2.1	9.6	12.0
		엔씨소프트	7,166	327	-1.7	-7.9	-15.2	-21.2	-14.9	13.0	10.4	2.5	2.1	21.5	22.2
		펄어비스	2,963	237	-0.8	1.6	16.1	-4.9	81.0	13.4	10.2	6.7	4.2	72.0	50.4
		컴투스	1,998	156	-0.6	-4.1	-8.2	5.8	30.3	12.3	10.4	2.3	1.9	20.8	20.4
		웹젠	889	25	-2.7	-6.8	-14.6	-11.9	1.5	11.7	11.0	2.6	2.1	26.2	21.9
		더블유게임즈	990	56	-0.8	0.0	-15.7	-0.5	24.0	11.7	9.2	2.1	1.7	20.5	21.4
		게임빌	363	55	-2.8	-10.1	-14.8	-13.4	-4.6	12.6	9.0	1.4	1.2	11.8	14.2
		네오위즈	370	17	-3.9	-1.1	10.9	10.2	59.1	15.6	11.6	1.3	1.2	7.9	10.7
		선데이토즈	350	37	0.4	-1.6	2.2	29.6	79.4	11.8	8.6	2.3	1.8	21.8	23.6
		조이시티	165	14	-1.9	-1.6	-3.8	-11.1	13.9	45.3	16.3	4.7	3.7	11.0	25.3
	미국	Blizzard	49,175	65	-0.8	-5.6	-4.7	-8.5	4.9	24.8	21.6	4.5	3.7	16.5	17.3
		EA	35,789	117	-1.6	-6.6	-3.9	1.9	1.9	27.3	23.4	8.4	6.8	30.5	29.1
		Zynga	2,959	3	-1.7	-6.1	-10.3	-7.6	-9.3	25.1	18.9	1.8	1.7	6.9	9.3
	중국	Tencent	468,438	49	-2.5	-3.3	-9.3	-17.9	11.5	34.8	26.3	8.8	6.8	27.8	28.4
		Netease	32,710	249	-2.0	-10.2	-15.8	-24.4	-9.5	16.7	14.0	3.7	3.1	23.3	22.4
	일본	Nintendo	60,135	424	0.2	4.3	-2.2	-3.9	9.3	42.2	25.0	4.2	3.8	10.6	16.7
		Nexon	13,041	15	1.3	-2.9	-9.8	-11.9	9.1	15.1	13.6	2.6	2.2	18.3	17.4
		Bandai Namco	7,387	33	-0.7	-1.1	6.1	0.0	-6.8	17.6	15.9	2.1	1.9	12.4	12.9
Cyberagent		6,088	48	-2.0	-6.1	-1.1	25.1	51.8	87.9	50.5	7.4	6.7	9.7	15.3	
DeNA		2,943	19	1.1	2.0	11.7	-12.1	-17.8	13.7	17.3	1.2	1.2	9.6	6.6	
Gungho Online		3,173	3	-2.2	1.1	2.2	14.5	18.2	14.8	14.9	3.7	3.0	25.7	20.9	
GREE		1,376	6	-0.2	1.6	1.8	-12.0	-21.1	19.8	17.4	1.2	1.2	6.6	7.1	

주: Bloomberg consensus 기준
자료: 메리츠증권 리서치센터

Compliance Notice

본 자료는 작성일 현재 사전고지외와 관련한 사항이 없습니다. 당사는 동 자료에 언급된 종목과 계열회사의 관계가 없으며 2018년 4월 26일 현재 동 자료에 언급된 종목의 유가증권(DR, CB, IPO, 시장조성 등) 발행 관련하여 지난 6개월 간 주권사로 참여하지 않았습니다. 당사는 2018년 4월 26일 현재 동 자료에 언급된 종목의 지분을 1%이상 보유하고 있지 않습니다. 당사의 조사분석 담당자는 2018년 4월 26일 현재 동 자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다. 본 자료에 게재된 내용들은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었음을 확인합니다. (작성: 김동희, 윤을정) 동 자료는 투자자들의 투자판단에 참고가 되는 정보제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 동 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터의 추정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다. 동 자료를 이용하시는 분은 동 자료와 관련한 투자의 최종 결정은 자신의 판단으로 하시기 바랍니다.