



인터넷/게임 한눈 보기



MERITZ
메리츠증권

인터넷/게임 Analyst 김동희
02. 6098-6678
donghee.kim@meritz.co.kr

2018-11-28

Daily News

라인, 일본서 인터넷은행 설립 추진 (서울경제)

라인이 일본 현지 대형금융사 '미즈호파이낸셜그룹'과 함께 인터넷은행 설립을 추진
설립될 합작사는 자본금 20억엔으로 설립되며 지분은 라인의 자회사 라인파이낸셜이 51%를 소유

네이버 "라인파이낸셜 1400억원 증자", 일본 인터넷은행 사업 지원 (전자신문)

네이버는 손자회사 라인파이낸셜이 총 1392억9160만원 규모 유상증자를 결정했다고 27일 공식
보통주 1주당 9만9494원에 140만주를 발행

모바일게임, 외모지상주의 정식 출시 (전자신문)

카카오게임즈는 와이디온라인이 개발한 모바일 액션RPG 신작 '외모지상주의'를 27일 정식 출시
네이버웹툰에서 연재 중인 인기 웹툰 '외모지상주의'(작가 박태준) 지식재산권(IP)을 활용한 게임

AWS 불안 틈 타..네이버 클라우드, 공공·금융 공략 (이데일리)

AWS 서비스 장애 사건 기회 삼아 국내 업체 '장점' 부각
한국은행 시작으로 금융·공공 분야 클라우드 적극 진출

네이버·텐센트, 카카오·알리바바...동북아 간편결제 합종연횡 (연합뉴스)

네이버·라인·위챗페이 글로벌 제휴...네이버페이, 내년엔 일본서 사용 가능
카카오는 알리페이와 맞손...일본·중국·동남아 등 국경 없는 결제 추진

카카오, DB손해보험과 카카오톡 챗봇 개발 협력 (전자신문)

카카오가 카카오톡 챗봇(Chatbot) 개발을 위해 DB손해보험과 협력
챗봇 단계별 고도화에 중점을 두고 개발에 나섬

넷마블의 반격...'블소 레볼루션'으로 전운 예고 (아이뉴스24)

넷마블(대표 권영식)은 내달 6일 모바일 게임 블소 레볼루션의 서비스를 시작
현재 블소 레볼루션의 서버는 총 100대에 육박하며 흥행 여부에 관심이 모이고 있음

모두의마블, 핵 국가대표 선발...내달 6개국 파이널매치 진행 (포모스)

지난 25일 서울에서 모두의마블월드 챔피언십 국가대표 결정전을 개최했다고 27일 밝힌
월드 챔피언십 파이널매치는 오는 12월 22일과 23일 양일간 OGN e스타디움에서 진행

김택진 엔씨 대표 "우리는 기술기업, '연결'이 중요해" (전자신문)

27일 본사에서 열린 사내 개발자 콘퍼런스 기조연설을 통해 '연결'을 강조하며 개발자를 격려
이 행사는 디자인, 프로그램, 아트, AI, 사운드 등 7개 분야에서 총 35개 다양한 세션으로 열릴

"한국 게임 하고 싶다"...중 개인정보 불법거래 성행 (전자신문)

국내 온라인 게임이 인기를 끌면서 중국 현지에서 한국인 개인정보 불법 거래가 성행
이는 '로스트아크' '검은사막' 등 한국 온라인 게임이 인기를 끌고 있기 때문

구글 클라우드 신임 CEO 쿠리안에 거는 기대 '기업 시장 공략' (CIO)

토마스 쿠리안이 오라클의 제품 개발 담당 사장을 그만두고 구글 클라우드에 합류
쿠리안으로 기업용 클라우드 환경에서 구글이 최대 잠재력을 발휘할 수 있을 것으로 기대

페이스북 투자자들, 저커버그에 대한 불안 증폭...이사회 의장직 내놔야 (파이낸셜뉴스)

페이스북 주가가 최근 4개월간 40% 폭락
투자자들의 마크 저커버그의 위기대처 방식에 대한 불만이 커지고 있음

Global Peer Group

	국가	종목	시가총액 (백만달러)	증가 (달러)	등락률(%)					P/E(배)		P/B(배)		ROE(%)	
					1D	1W	1M	3M	6M	2018E	2019E	2018E	2019E	2018E	2019E
인터넷	한국	NAVER	18,221.6	110.6	0.8	15.7	10.6	-17.3	-8.1	29.4	26.6	3.7	3.3	14.0	13.6
		카카오	8,149.7	97.7	-1.8	3.3	21.6	-12.0	2.3	106.2	58.3	1.8	1.8	1.8	2.9
		NHN엔터테인먼트	977.7	50.0	1.8	3.7	24.2	-8.4	-15.2	8.8	11.4	0.7	0.6	8.1	5.8
		아프리카TV	424.5	36.9	0.8	3.3	37.6	3.0	-6.2	20.7	16.8	5.3	4.1	28.6	27.7
	미국	Alphabet	728,889.0	1,052.3	-0.3	2.4	-2.9	-16.2	-2.9	19.2	18.5	4.2	3.5	17.7	16.4
		Amazon	773,264.8	1,581.4	0.0	4.6	-3.7	-18.0	-1.8	58.1	44.4	17.7	12.5	26.2	25.2
		Facebook	388,530.7	135.0	-1.0	2.6	-7.1	-23.9	-27.0	16.1	15.8	4.5	3.6	25.7	21.6
		Twitter	24,824.4	32.6	-0.6	2.0	0.8	-9.1	-3.0	36.9	38.4	3.9	3.4	10.0	10.4
		Snap	8,287.5	6.4	-1.5	5.8	1.9	-45.8	-40.2	n/a	n/a	3.9	5.3	-35.9	-40.4
	중국	Groupo	1,740.9	3.1	0.0	3.7	-3.5	-31.6	-34.3	17.1	13.5	4.4	3.2	41.3	33.9
		Alibaba	405,573.1	156.5	0.3	4.6	9.5	-13.4	-21.5	32.6	30.9	7.5	6.0	19.5	15.7
		Baidu	63,713.4	182.8	-1.3	-0.2	-3.0	-20.0	-25.0	18.5	17.3	2.8	2.4	18.6	13.6
		HUYA	3,315.8	16.3	-3.7	-7.7	-14.1	-43.8	-32.0	65.4	35.2	5.2	5.0	-45.0	10.3
	일본	Sina	4,424.0	61.9	-0.9	1.7	0.9	-13.5	-31.9	21.0	14.6	1.4	1.3	5.8	7.9
		Renren	115.2	1.7	3.1	11.3	19.3	-6.2	101.1	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a
		Yahoo Japan	14,217.0	2.8	-0.9	1.6	-12.8	-16.7	-20.5	13.6	16.5	1.8	1.8	13.4	10.6
게임	한국	Rakuten	11,864.4	8.3	1.5	0.1	27.2	17.6	30.2	13.3	20.9	1.7	1.6	12.9	7.5
		LINE	8,113.4	33.7	12.9	18.0	12.9	-21.8	-3.6	n/a	165.6	4.8	4.8	0.3	2.4
		넷마블	9,502.0	111.4	0.8	1.6	26.0	6.3	-16.8	42.9	24.5	2.3	2.1	5.6	9.2
		엔씨소프트	9,411.1	429.0	-1.6	1.9	18.4	23.3	37.6	22.9	17.3	3.6	3.1	16.5	19.4
		펄어비스	2,242.6	173.3	0.8	4.1	-6.3	-22.6	-15.7	13.6	9.6	5.6	3.6	52.1	47.3
		컴투스	1,589.8	123.6	4.1	5.4	2.0	-6.3	-25.8	13.1	10.4	2.0	1.7	16.6	17.9
		웹젠	555.9	15.7	4.4	5.3	18.7	-11.7	-38.6	10.1	9.9	1.9	1.5	20.6	17.2
		더블유게임즈	1,010.3	55.4	4.9	4.0	-7.5	-8.3	7.7	11.4	9.4	2.2	1.8	22.0	22.0
		게임빌	323.7	49.1	0.4	-0.7	-0.2	5.7	-16.0	24.3	10.9	1.4	1.3	6.0	12.2
		네오위즈	261.7	11.9	1.5	-3.6	20.0	-15.9	-25.2	12.2	12.7	1.0	0.9	8.7	7.7
	미국	선데이토즈	189.2	19.8	-0.2	-7.6	33.4	-3.9	-49.9	21.6	13.1	1.5	1.4	7.5	11.3
		조이시티	117.8	10.0	0.4	1.3	-1.3	-16.9	-25.2	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a	n/a
		Blizzard	38,724.8	50.8	-0.3	3.3	-26.3	-31.5	-29.0	19.5	18.0	3.4	2.9	18.6	17.2
		EA	25,693.0	85.0	0.1	2.4	-11.6	-34.1	-35.5	19.9	18.6	6.1	4.8	30.6	26.4
		Zynga	3,025.2	3.5	-0.8	2.0	-8.4	-10.9	-15.8	21.1	21.4	1.9	1.8	7.8	8.7
		중국	Tencent	369,592.5	38.8	1.9	7.9	16.8	-16.9	-25.0	32.6	27.0	7.6	6.0	26.9
Netease	30,248.9		230.3	0.2	-1.3	14.5	8.8	0.8	24.5	19.2	4.0	3.5	14.5	15.6	
일본	Nintendo	40,690.3	287.2	1.1	-1.3	-6.1	-15.5	-21.4	29.7	19.3	3.0	2.8	10.6	14.8	
	Nexon	9,264.2	10.4	0.9	5.5	-5.6	-13.1	-33.5	10.1	10.7	1.9	1.6	20.0	15.6	
	Bandai Namco	9,472.8	42.7	1.1	-1.7	24.3	12.9	9.8	23.6	18.1	2.8	2.5	12.4	14.2	
	Cyberagent	5,461.3	43.2	3.4	-0.8	3.7	-18.6	-16.0	89.4	81.2	7.0	6.5	8.7	8.6	
	DeNA	2,816.6	18.7	0.4	0.4	14.6	12.0	0.8	13.7	23.0	1.2	1.1	9.6	5.4	
	Gungho Online	2,050.1	2.2	0.0	0.4	25.0	7.9	-16.4	13.2	14.3	2.5	2.1	20.1	17.3	
	GREE	1,017.6	4.2	0.4	0.0	8.6	-6.8	-23.3	15.3	16.4	1.0	1.0	6.6	6.3	

주: Bloomberg consensus 기준
자료: 메리츠증권 리서치센터

Compliance Notice

본 자료는 작성일 현재 사전고지와 관련한 사항이 없습니다. 당사는 동 자료에 언급된 종목과 계열회사의 관계가 없으며 2018년 11월 28일 현재 동 자료에 언급된 종목의 유가증권(DR, CB, IPO, 시장조성 등) 발행 관련하여 지난 6개월 간 주간사로 참여하지 않았습니다. 당사는 2018년 11월 28일 현재 동 자료에 언급된 종목의 지분을 1% 이상 보유하고 있지 않습니다. 당사의 조사분석 담당자는 2018년 11월 28일 현재 동 자료에 언급된 종목의 지분을 보유하고 있지 않습니다. 본 자료에 게재된 내용들은 본인의 의견을 정확하게 반영하고 있으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 작성되었음을 확인합니다. (작성사: 김동희) 동 자료는 투자자들의 투자판단에 참고가 되는 정보제공을 목적으로 배포되는 자료입니다. 동 자료에 수록된 내용은 당사 리서치센터의 추정치로서 오차가 발생할 수 있으며 정확성이나 완벽성은 보장하지 않습니다. 동 자료를 이용하시는 분은 동 자료와 관련한 투자의 최종 결정은 자신의 판단으로 하시기 바랍니다.